**УТВЕРЖДАЮ**

**Директор ГБОУ ДО СО СОЦДЮТТ**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /А.Ю. Богатов**

**«\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2020 г.**

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**«РЕГИОНАЛЬНЫЙ ОНЛАЙН-ХАКАТОН**

**«МОБИЛЬНАЯ РАЗРАБОТКА»**

1. **Общие сведения**

1.1.Настоящее Положение определяет условия, порядок организации и проведения в Самарской области регионального хакатона «Мобильная разработка» (далее Хакатона), его организационно-методическое обеспечение, порядок участия и определение Победителей и призеров.

1.2. Настоящее положение разработано в соответствии с методическим пособием «Проведение хакатонов по разработке программных решений на основе открытых данных» (Электронный ресурс. Доступ по ссылке <http://ac.gov.ru/files/attachment/9024.pdf>. Дата обращения 15.05.2018)

1.3. Положение действует в течение всего срока проведения Хакатона и может быть изменено в случаях, предусмотренных законодательством РФ.

1. **Цели и задачи Хакатона.**

3.1. Цель Хакатона – стимулировать интерес школьников к функционированию, разработке и развитию современных информационных систем и технологий.

3.2. Задачи Хакатона:

- развитие hard и soft компетенций посредством командной работы

- содействие взаимному обмену опытом в области проектной и исследовательской деятельности обучающихся

- научиться представлять идеи и продукты в форме кратких докладов и презентаций.

1. **Термины и определения**

Используемые в настоящих Правилах термины и определения имеют следующий смысл, применимый в единственном и множественном числе в равной степени.

 **Хакатон –** командное соревнование разработчиков, направленное на разработку ПО для решения какой-то проблемы. Миссия хакатона состоит в объединении Участников с различными компетенциями и предоставление им возможности для обучения и развития в рамках работы в группах и соревновательного процесса.

 **Участник** хакатона — физическое лицо из числа обучающихся 11-13 лет образовательных учреждений Самарской области, зарегистрировавшееся для участия в Хакатоне, создавшее в ходе хакатона проект в команде в соответствии с требованиями настоящего Положения. Каждый участник может входить в состав только одной команды.

**Команда** — группа участников, действующих от своего имени, вколичестве от одного до трех человек, подавших заявку на участие в хакатоне и объединившихся для выполнения задания в соответствии с требованиями настоящего Положения.

**Менторы, эксперты, спикеры** – представители организатора,осуществляющие консультационную и методическую поддержку команд, ИТ-специалисты, помогающие командам в реализации проектов и проводящие мастер-классы образовательного характера или выступающие на определенную тему (бизнес-консультирование, командообразование, подготовка бизнес-презентаций, консультирование в области разработки программ). Ментор участвует в оценке проекта и принятии решения о допуске к финальной презентации проекта.

**Жюри** (конкурсная комиссия) — круг лиц, состоящий из экспертов,привлеченных организатором в целях оценки результатов участников Хакатона.

**Задание** — требования к содержанию результата и порядку его передачиорганизатору, указанные в настоящих Правилах и условиях, размещенные на сайте.

**Результат** — итог выполнения задания, показанный участником или егокомандой на финальной презентации проектов Хакатона в течение срока, указанного в настоящих Правилах и на сайте мероприятия.

**Победители Хакатона** — участники, занявшие призовые места всоответствии с решением жюри, чьи результаты признаны лучшими на основании критериев, указанных в настоящих Правилах.

**Информационная площадка** – ресурсы в сети Интернет, на которых будет размещена информация о Хакатоне: сайт, группы в социальных сетях, модерируемые Организатором, а также информационные ресурсы спонсоров и партнеров.

1. **Организатор Хакатона.**

4.1. **Учредителем** Хакатона является министерство образования и науки Самарской области (далее – Министерство).

4.2. Для непосредственной организации и проведения регионального отборочного этапа Конкурса Министерством определен **оператор** – Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования детей Самарский областной центр детско-юношеского технического творчества (далее – ГБОУ ДО СОЦДЮТТ), Структурное подразделение «Самарский региональный детский технопарк «Кванториум-63 регион» в г. Тольятти (далее Организатор).

4.3. Организатор обеспечивает текущую деятельность по проведению Хакатона в соответствии с условиями настоящего Положения.

1. **Оргкомитет Хакатона**

5.1. Непосредственнуюработу по организации Хакатона проводит Оргкомитет Хакатона.

5.2. Состав оргкомитета на момент утверждения настоящего Положения:

* Богатов Алексей Юрьевич
* Афанасьева Мария Сергеевна
* Лазарева Мария Сергеевна
* Михеева Светлана Александровна

5.3. Ответственность Оргкомитета:

 5.3.1. Обеспечение условий для проведения Хакатона в установленные сроки.

 5.3.2. Обеспечение безопасности и порядка при проведении очных мероприятий.

 5.3.3. Определение места и даты проведения Хакатона.

 5.3.4. Определение Менторов и членов Жюри.

 5.3.5. Обеспечение приглашения Команд для участия в Хакатоне.

 5.3.6. Обеспечение информирования об условиях и порядке проведения Хакатона в течение срока проведения Хакатона на официальном сайте <http://www.juntech.ru> и в группе ВК <https://vk.com/event195952267>

 5.3.7. Обеспечение сбора и хранения согласий на обработку его персональных данных.

5.3.8. Оргкомитет Хакатона оставляет за собой право изменять правила Хакатона по собственному усмотрению и вносить изменения в настоящее Положение с публикацией этих изменений на сайте. Такого рода изменения вступают в сиу с момента их публикации на сайте.

1. **Сроки и место проведения.**

6.1. Хакатон проводится в один соревновательный этап.

6.2. Прием заявок на участие до 14.06.2020 (включительно, форма закроется для записи в 17.00). Ссылка на форму регистрации <https://forms.gle/3gKY1buFHB9GHofH9>

6.3. Сроки проведения Хакатона: 15-19 июня 2020 года.

6.4. Место проведения: дистанционно.

1. **Порядок участия в Хакатоне.**
	1. Тематика Хакатона – проектирование мобильных приложений с помощью визуальной среды создания Android-приложений App Inventor по заданным трекам. Треки Хакатона представлены в Приложении 2.
	2. Участие в Хакатоне является бесплатным.
	3. Общее количество команд и Участников регулируется Оргкомитетом в процессе подготовки к Хакатону.
	4. Регистрация участников осуществляется в срок, указанный в п. 6.2 Положения, путем заполнения электронной формы регистрации (ссылка доступна в положении и на официальном сайте Хакатона).
	5. При заполнении электронной формы регистрации наставник команды заполняет все поля регистрационной формы. Согласие на обработку персональных данных от каждого участника (Приложение 1), распечатанное и заполненное, отправить по электронной почте kvantorium-tlt@mail.ru (в теме **обязательно** указать Хакатон Мобильная Разработка).

*Примечание.* Обработка персональных данных проводится в соответствии с требованиями законодательства РФ и включает в себя следующие действия (операции): сбор, систематизацию, накопление, хранение, использование, распространение (в том числе передачу), обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных.

* 1. Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если заполнены все поля электронной формы регистрации, дано согласие на обработку персональных данных и согласие с условиями положения.
	2. В состав команды входит не менее 2 и не более 4 участников. Команды могут быть сформированы непосредственно из состава участников, зарегистрированных индивидуально, в первый день хакатона.
	3. Организационная работа будет проводится с помощью закрытой группы в ВК. Ссылку на вступление участники получат по электронной почте после регистрации не позднее 14.06.2020.
	4. Разработка мобильных приложений в рамках Хакатона предполагает использование cреды визуальной разработки Android-приложений App Inventor. Каждый участник команды должен иметь Google-аккаунт. Ответственность за правильность логина и пароля от него лежит на участнике Команды.
	5. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно участникам, и их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.
	6. Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний результатов в информационных и рекламных целях без уведомления участников и без получения их согласия.
1. **Порядок и критерии оценки результатов.**

8.1. Итоги Хакатона подводятся жюри на основании оценки результатов участников.

8.2. Экспертное жюри производит оценку представленных работ в соответствии с критериями, перечисленными в Приложении 3.

8.3. Приложение или сервис должно удовлетворять следующим требованиям:

8.3.1. Быть целиком и полностью создано на Хакатоне и не являться развитием уже существующего программного продукта.

8.3.2. Быть работоспособным на уровне прототипа и выполнять заявленные командой функции.

1. **Итоги Хакатона.**
	1. Итоги Хакатона фиксируются протоколами, которые подписываются всеми членами Жюри и после объявления Результатов обжалованию не подлежат.
	2. Жюри имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.
	3. Работы участников Конкурса не рецензируются и могут быть использованы Организаторами для популяризации сети ДТ «Кванториум».
	4. Все Участники Хакатона из числа Команд получают сертификаты Участников.
	5. По результатам соревнований определяются три Победителя, занявшие 1, 2 и 3 места соответственно.
	6. Члены Команд, определенных в качестве Победителей, награждаются персональными дипломами, а также призами, определенными Оргкомитетом в рабочем порядке.
2. **Программа Хакатона**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 15.06, 11.00 |  | Вебинар «Открытие Хакатона» |
|  |  | Презентация треков, разъяснение заданий и требований. |
| 16.06.-18.06 |  | Работа над треками в командах. Обучающие консультации команд каждый день в 11.00. |
| 18.06.2020, 11.00 |  | Вебинар «Презентация проекта». |
| 19.06.2020 |  | Завершение работы над проектами, сбор работ и презентаций. |
| 20.06 - 23.06.2020 |  | Работа экспертов, подведение итогов и объявление результатов. |

1. **Контакты.**

По вопросам участия в Хакатоне можно обращаться:

* **Михеева Светлана Александровна**, методист детского технопарка "Кванториум-63 регион" г. Тольятти

8 (927) 775 32 68

smikheeva27@gmail.com

**Приложение 1 к Положению**

**«Региональный хакатон «Мобильная разработка»**

**Согласие на обработку персональных данных**

 Я,\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

(ФИО родителя или законного представителя)

проживающий (- ая) по адресу \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

 (адрес регистрации)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

(телефон)

паспорт \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

(документ, удостоверяющий личность, серия, номер, кем и когда выдан)

в соответствии с нормами ФЗ №152-ФЗ «О персональных данных» от 27.07.2006 г. даю согласие оператору персональных данных - ГБУ ДО СО СОЦДЮТТ расположенного по адресу 443099, г. Самара, ул Фрунзе, 98, на обработку (внесение в электронную базу данных, использования в отчетных документах) моих персональных данных и персональных данных моего ребенка \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

(фамилия, имя, отчество ребенка)

проживающего по адресу: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Мои персональные данные, в отношении которых дается согласие, включают: фамилию, имя, отчество, дату рождения, пол, адрес, номер телефона, степень родства (с ребёнком), рабочий телефон, и иные персональные данные в объеме, необходимом для достижения цели обработки персональных данных.

Персональные данные моего ребенка, в отношении которых дается согласие, включают: фамилию, имя, отчество, дату рождения, пол, гражданство, адрес, свидетельство о рождении (паспортные данные при достижении 14 лет), СНИЛС, телефон, адрес электронной почты, класс/группа, образовательное учреждение, форму обучения, программу обучения и иные персональные данные в объеме, необходимом для достижения цели обработки персональных данных.

Цель обработки персональных данных*:* обеспечение деятельности государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования детей Самарский областной «Центр детско-юношеского технического творчества», ведение учета и обработки информации об участниках \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(наименование мероприятия)

Срок, в течение которого действует согласие: до достижения цели обработки персональных данных или до момента утраты необходимости в их достижении.

Настоящее согласие может быть отозвано мной путем подачи письменного заявления об отзыве согласия.

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 20\_\_\_ г. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (подпись)

**Приложение 2 к Положению**

**«Региональный хакатон «Мобильная разработка»**

**Описание треков Хакатона**

**Трек «Инновации»**

В рамках этого трека создаются приложения, реализующие новые технологические решения, реализуются какие-то инновационные идеи по обновлению сферы мобильных приложений.

**Трек «Образование»**

В рамках этого трека создаются приложения, выполняющие обучающие или образовательные функции.

**Трек «Игровое приложение»**

В рамках этого трека реализуются приложения, реализующие какую-либо игровую механику.

**Приложение 3 к Положению**

**«Региональный хакатон «Мобильная разработка»**

**Критерии оценки Результата**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Общий критерий оценивания** | **Уточнённый критерий оценивания** | **Количество баллов** |
| **Балл за критерий** | **max** |
| 1. Идея приложения. | Изучение аналогов, актуальность приложения. | 0-2 | 5 |
| Потенциал практического применения приложения. | 0-1 |
| Оригинальность идеи и решения. | 0-2 |
| 2. Реализация приложения. | Понятность интерфейса. | 0-5 | 20 |
| Сложность реализации приложения. | 0-10 |
| Дизайн приложения. | 0-5 |
| 3. Презентация приложения. | Умение объяснить и защитить свои идеи | 0-2 | 5 |
| Умение структурировать материал и последовательно его излагать | 0-2 |
| Соблюдение рамок регламента (не более 10 слайдов) | 0-1 |
|  | **Максимальный балл: 30** |