**ЛИНЕЙНЫЕ АЛГОРИТМЫ НА АЛГОРИТМИЧЕСКОМ ЯЗЫКЕ**

|  |
| --- |
| № 754Определите значение переменной **b** после выполнения данного алгоритма:  a := 2 b := 20 a := b + a / 2 b := 24 – a  В ответе укажите одно целое число – значение переменной **b**. |
| (№ 752) Определите значение переменной **а** после выполнения данного алгоритма:  b := 8 a := 10 b := b + a \* 2 a := 29 – a  В ответе укажите одно целое число – значение переменной **а**. |
|  |
| (№ 751) Определите значение переменной **b** после выполнения данного алгоритма:  a := 4 b := 5 a := b + 15 b := 100 / a \* 4  В ответе укажите одно целое число – значение переменной **b**. |
|  |
| (№ 750) Определите значение переменной **b** после выполнения данного алгоритма:  a := 7 b := 2 a := b \* 4 + a \* 3 b := 30 – a  В ответе укажите одно целое число – значение переменной **b**. |
|  |
| (№ 749) Определите значение переменной **b** после выполнения данного алгоритма:  a := 7 b := 5 a := b \* 4 b := a \* 4  В ответе укажите одно целое число – значение переменной **b**. |
|  |
| (№ 748) Определите значение переменной **а** после выполнения данного алгоритма:  b := 3 a := -8 b := 7 – a + b a := a / 2 + b  В ответе укажите одно целое число – значение переменной **а**. |
| (№ 747) Определите значение переменной **b** после выполнения данного алгоритма:  b := 5 a := -3 a := 7 + a \* b b := a / 2 + b  В ответе укажите одно целое число – значение переменной **b**. |
|  |
| (№ 746) Определите значение переменной **b** после выполнения данного алгоритма:  a := 14 b := 4 a := a / 2 – b b := (a \* b) / 2 b := a + b  В ответе укажите одно целое число – значение переменной **b**. |
|  |
| (№ 745) Определите значение переменной **а** после выполнения данного алгоритма:  a := 20 b := 1 a := (a + b) / 3 b := a – 2 \* b a := a – b  В ответе укажите одно целое число – значение переменной **а**. |
|  |
| (№ 744) Определите значение переменной **e** после выполнения данного алгоритма:  f := 21 e := 10 f := 5\*f+5 e := f–10–e\*5  В ответе укажите одно целое число – значение переменной **e**. |
|  |
| (№ 743) Определите значение переменной **e** после выполнения данного алгоритма:  f := 100 e := 25 f := 2\*f+50 e := f–150–e\*2  В ответе укажите одно целое число – значение переменной **e**. |
|  |
| (№ 742) Определите значение переменной **b** после выполнения данного алгоритма:  a := 4 b := 15 a := b-a\*3 b := 24/a\*4  В ответе укажите одно целое число – значение переменной **b**. |
|  |
| (№ 741) Определите значение переменной **а** после выполнения данного алгоритма:  a := 4 b := 9 b := 6 \* b – a a := b / 5 \* 3 – a  В ответе укажите одно целое число – значение переменной **а**. |
|  |
| (№ 740) Определите значение переменной **b** после выполнения алгоритма:  a := 1 b := 4 a := 2\*a+3\*b b := a/2\*b  В ответе укажите одно целое число – значение переменной **b**. |
|  |
| (№ 739) Определите значение переменной **а** после исполнения данного алгоритма.  a := 4 b := 8+2\*a a := b/2\*a  В ответе укажите одно число – значение переменной **а**. |
|  |
| (№ 738) Определите значение переменной **а** после выполнения данного алгоритма:  a := 2 b := 6 b := 12+a\*b a := b/4\*a  В ответе укажите одно целое число – значение переменной **а**. |
|  |
| (№ 737) Определите значение переменной **а** после исполнения данного алгоритма.  a := 12 b := 8 + a / 2 a := a – b / 2  В ответе укажите одно число — значение переменной **а**. |
|  |
| (№ 736) Определите значение переменной **а** после исполнения данного алгоритма.  a := 20 b := a / 4 – 2 a := a – b \* 3  В ответе укажите одно число — значение переменной **а**. |
|  |
| (№ 735) Определите значение переменной **а** после выполнения данного алгоритма:  a := 4 b := 3 b := a + 2 \* b a := a \* 5 / b  В ответе укажите одно целое число – значение переменной **а**. |
|  |
| (№ 734) Определите значение переменной **а** после выполнения данного алгоритма:  a := 3 b := 6 b := 12+a\*b a := b/5\*a  В ответе укажите одно целое число – значение переменной **а**. |
|  |
| (№ 733) Определите значение переменной **a** после выполнения алгоритма:  a := 4 b := 6 b := 8+a\*b a := b/4\*a В ответе укажите одно целое число – значение переменной **a**. |
|  |
| (№ 732) Определите значение переменной **a** после выполнения алгоритма:  a := 6 b := 2 b := a/2\*b a := 2\*a+3\*b  В ответе укажите одно целое число – значение переменной **a**. |

**АНАЛИЗ АЛГОРИТМА ДЛЯ ИСПОЛНИТЕЛЕЙ**

|  |
| --- |
| (№ 709) Чертёжнику был дан для исполнения следующий алгоритм:  Сместиться на (-5, 2) Повтори 5 раз  Сместиться на (2, 0)   Сместиться на (-3, -3)   Сместиться на (-1, 0)  Конец  На какую команду можно заменить этот алгоритм?  1) Сместиться на (-10, -15)  2) Сместиться на (10, 15)  3) Сместиться на (15, 13)  4) Сместиться на (-15, -13) |
| (№ 708) Чертёжнику был дан для исполнения следующий алгоритм:  Сместиться на (-1,1)  Повтори 4 раз  Сместиться на (3,1)   Сместиться на (0, 2)   Сместиться на (-1, 4)  Конец  На какую команду можно заменить этот алгоритм?  1) Сместиться на (8, 28)  2) Сместиться на (-8, -28)  3) Сместиться на (7, 29)  4) Сместиться на (-7, -29) |
|  |
| (№ 707) Черепашке был дан для исполнения следующий алгоритм:  Повтори 360 [Вперёд 30 Направо 60]  Какая фигура появится на экране?  1) правильный 360-угольник  2) правильный треугольник  3) правильный шестиугольник  4) незамкнутая ломаная линия |
|  |
| (№ 706) Черепашке был дан для исполнения следующий алгоритм:  Повтори 180 [Вперёд 45 Направо 90]  Какая фигура появится на экране?  1) правильный 180-угольник  2) квадрат  3) правильный восьмиугольник  4) незамкнутая ломаная линия |
|  |
| (№ 705) Чертёжнику был дан для исполнения следующий алгоритм:  Сместиться на (–1, 4) Повтори 2 раз  Сместиться на (-3, –4)   Сместиться на (4, 5)   Сместиться на (0, –2) Конец  Какую команду надо выполнить Чертёжнику, чтобы вернуться в исходную точку, из которой он начал движение?  1) Сместиться на (-1,2)  2) Сместиться на (-1,-2)  3) Сместиться на (2,1)  4) Сместиться на (2,-1) |
|  |
| (№ 704) Чертёжнику был дан для исполнения следующий алгоритм:  Повтори 3 раз  Сместиться на (1, –3)   Сместиться на (2, 5)   Сместиться на (–2, –3) Конец Сместиться на (–1, 4)  Какую команду надо выполнить Чертёжнику, чтобы вернуться в исходную точку, из которой он начал движение?  1) Сместиться на (-2,-1)  2) Сместиться на (2,1)  3) Сместиться на (-1,-2)  4) Сместиться на (1,2) |
|  |
| (№ 703) Чертёжнику был дан для исполнения следующий алгоритм:  Повтори 3 раз  Сместиться на (0,-2)   Сместиться на (-3,0)   Сместиться на (-3,3) Конец  Какую команду надо выполнить Чертёжнику, чтобы вернуться в исходную точку, из которой он начал движение?  1) Сместиться на (-18,-3)  2) Сместиться на (18,3)  3) Сместиться на (-3,18)  4) Сместиться на (18,-3) |
|  |
|  |
| (№ 701) При выполнении какого из перечисленных ниже алгоритмов Черепаха нарисует на экране правильный шестиугольник?  1) Повтори 6 [Вперёд 100 Направо 90]  2) Повтори 6 [Вперёд 100 Направо 9]  3) Повтори 6 [Вперёд 100 Направо 60 Направо 60]  4) Повтори 6 [Вперёд 100 Направо 20 Направо 40] |
|  |
| (№ 700) При выполнении какого из перечисленных ниже алгоритмов Черепаха нарисует на экране правильный треугольник?  1) Повтори 3 [Вперёд 50 Направо 20 Направо 25]  2) Повтори 3 [Вперёд 50 Направо 100 Направо 20]  3) Повтори 6 [Вперёд 50 Направо 10 Направо 20]  4) Повтори 6 [Вперёд 50 Направо 20 Направо 40] |
|  |
| (№ 699) Черепашке был дан для исполнения следующий алгоритм:  Повтори 12 [Направо 45 Вперёд 20 Направо 45]  Какая фигура появится на экране?  1) незамкнутая ломаная линия  2) правильный двенадцатиугольник  3) квадрат  4) правильный восьмиугольник |
|  |
| (№ 692) Чертёжнику был дан для исполнения следующий алгоритм:  Повтори 2 раз  Команда1   Сместиться на (1, 3)   Сместиться на (1, –2) Конец Сместиться на (2, 6)  После выполнения этого алгоритма Чертёжник вернулся в исходную точку. Какую команду надо поставить вместо команды **Команда1**?  1) Сместиться на (3, 4)  2) Сместиться на (-6, -8)  3) Сместиться на (-3, -4)  4) Сместиться на (-4, -7) |
|  |
| (№ 691) Чертёжнику был дан для исполнения следующий алгоритм:  Повтори 3 раз  Команда1   Сместиться на (3, 3)   Сместиться на (1, –2) Конец Сместиться на (–6, 9)  После выполнения этого алгоритма Чертёжник вернулся в исходную точку. Какую команду надо поставить вместо команды **Команда1**?  1) Сместиться на (2, 4)  2) Сместиться на (-6, 12)  3) Сместиться на (-2, -4)  4) Сместиться на (2, -10) |
|  |
| (№ 690) Чертёжнику был дан для исполнения следующий алгоритм:  Повтори 3 раз  Сместиться на (–2, –3)   Сместиться на (3, 2)   Сместиться на (–4, 0) конец  На какую одну команду можно заменить этот алгоритм, чтобы Чертёжник оказался в той же точке, что и после выполнения алгоритма?  1) Сместиться на (–9, –3)  2) Сместиться на (–3, 9)  3) Сместиться на (–3, –1)  4) Сместиться на (9, 3) |
|  |

|  |
| --- |
| (№ 776) Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы.  Var s,і:integer;  Begin   s := 3;  For і := 2 to 5 do  s := s + 2\* і;   Writeln (s) ;  End. |
| **ЦИКЛИЧЕСКИЕ АЛГОРИТМЫ НА АЛГОРИТМИЧЕСКОМ ЯЗЫКЕ** |
| (№ 775) Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы.  Var y,і: integer;  Begin   y := 5;  For і := 1 to 3 do  y := y + 5\*і;   Writeln(y);  End. |
|  |
| (№ 774) Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы.  Var у,і: integer;  Begin  У := 0;  For і := 1 to 3 do  у := у + 4\*і;   Writeln(у);  End. |
|  |
| (№ 773) Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы.  Var k,і: integer;   Begin k := 2;  For і := 0 to 2 do  k := 3\*k + і;   Writeln(k);  End. |
|  |
| (№ 772) Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы.  Var k, і: integer;  Begin   k := 4;  For і := 1 to 3 do   k := 2\*k + і;   Writeln(k);  End. |
|  |
| (№ 771) Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы.  var s, n: integer; begin  s := 1;  for n := 5 to 8 do  s := s \* 3;  write(s); end. |
|  |
| (№ 770) Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы.  var s, n: integer; begin  s := 1;  for n := 3 to 8 do  s := s \* 2;  write(s); end. |
|  |
| (№ 769) Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы.  var s, k:integer;  begin   s := 0 ;  for k:= 4 to 11 do   s := s + k ;   writeln (s);  end. |
|  |
| (№ 768) Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы.  var s, k:integer;  begin   s:= 1;  for k:= 1 to 7 do   s : = s + k ;   writeln (s);  end. |
|  |
| (№ 767) Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы.  Var u,i: integer; Begin  u := 26;  For i := 1 to 5 do  u := u – i;  Writeln(u); End. |
|  |
| (№ 766) Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы.  Var u,i: integer; Begin  u := 30;  For i := 1 to 6 do  u := u – i;  Writeln(u); End. |
|  |
| (№ 765) Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы.  Var s,k: integer; Begin  s := 0;  for k := 14 to 18 do  s := s+7;  writeln(s); End. |
|  |
| (№ 764) Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы.  var s, k:integer; begin  s:= 100;  for k:= 0 to 10 do  s:= s – 5;  writeln (s); end. |
|  |
| (№ 763) Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы.  var s, k:integer; begin  s := 0;  for k := 2 to 12 do  s := s + 11;  writeln (s); end. |
|  |
| (№ 762) Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы.  Var s,k: integer; Begin  s := 0;  for k := 4 to 9 do  s := s + 12;  writeln(s); End. |
|  |
| (№ 761) Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы.  Var s,k: integer; Begin  s:=0;  for k:=1 to 11 do  s:=s+12;  write(s); End. |
|  |
| (№ 760) Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы.  Var k,i: integer; Begin  k := 4;  For i := 1 to 3 do  k := 2\*k + i;  Writeln(k); End. |
|  |
| (№ 759) Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы.  Var s,k: integer; Begin  s := 0;  for k := 6 to 10 do  s := s+10;  writeln(s); End. |
|  |
| (№ 758) Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы.  Var s,k: integer; Begin  s := 0;  for k := 4 to 8 do  s := s+7;  writeln(s); End. |
|  |
| (№ 757) Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы.  var s, k:integer; begin  s:= 1;  for k:= 1 to 7 do  s:= s + k;  writeln (s); end. |
|  |
| (№ 756) Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы.  var s, k:integer; begin  s:= 0;  for k:= 4 to 11 do  s:= s + k;  writeln (s); end. |
|  |
| (№ 755) Запишите значение переменной **s**, полученное в результате работы следующей программы.  Var s,k: integer; Begin  s := 0;  for k := 6 to 12 do  s := s+10;  writeln(s); End. |