

1. Открыть файл svecha.jpg.

Практическая работа «Свеча»

Создание анимации в среде графического редактора Gimp

2. Выделить пламя свечи.









Сила ряби:	1	3,0
Число кадров:	15 +	
Поведение края:	Заворачивать	

6. Преобразовать в панели слоев плавающее

выделение в слой.

- 7. Открыть еще раз изображение svecha.jpg.
- 8. Выбрать меню Фильтры Анимация Рябь.

9. Переходим к изображению. которое мы открыли первым, копируем созданный нами верхний слой.

Переходим на анимированное изображение свечи (15 слоев) и вставляем наш слой. Правка – Вставить.

10. Переводим плавающее выделение в новый слой. Получим слой с именем «Вставленный слой».

Слом, К	аналы, Контуры, Отненить - Кисти, Т	екс 🗵
Слон		
Personal	Нормальный	-
Henposp.	a ——	100,0
Затерети	- F 18	
•	Вст на пачений спой	~
æ	Frame 14 (replace)	
æ	Frame 13 (replace)	
æ	Frame 12 (replace)	-1

	7 24 A Mar Dreaments and	
11. Создаем	копию «Вставленного	
слоя».	Полученную копию об	ъединяем со слоем
Frame14.	Нипрогр.: Н	
	Зипереть 🔯 Слой к раздеру изображения	
	🐟 🔍 Евзиер слоя	
	Добенить важу слоя Пантенник ражу слоя	

Создаем еще 13 копий «Вставленного слоя» и повторяем п.11 для всех слоев Frame.

- 12. Оптимизируем изображение Фильтры Анимация-Оптимизация
- 13. Сохраняем анимацию в формате Gif.